

## **Descriptif technique**

### **IT-3 CONCEPTION DE PERSONNAGE**

#### **Synthèse de l'épreuve :**

Le candidat devra concevoir un personnage sur un sujet donné, l'animer et préparer une narration (histoire) décrivant l'idée directrice liée à la création du personnage.

#### **Déroulement de l'épreuve :**

Temps alloué : 6 heures.

L'épreuve consiste à concevoir et animer un personnage dans n'importe quel logiciel proposé : Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects et préparer une narration dans Microsoft Office Word. Les candidats terminent la tâche sous forme « douce ».

#### **Compétences demandées et exigences :**

Le candidat :

- ✓ doit travailler avec un PC, une tablette avec stylet, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects et le logiciel Microsoft Office Word.
- ✓ conçoit et anime un personnage.

#### **Critères de notation :**

- ✓ Développement du personnage et de ses éléments.
- ✓ Travail personnel, pas de plagiat.
- ✓ L'affiliation du personnage à ce sujet.
- ✓ Format de fichier correctement choisi.
- ✓ Préparation de la narration.

## **Technical description**

### **Nº IT-3 Character Design**

#### **Summary:**

A contestant will design a character on the specific topic, animate it and prepare a narration describing the main idea of the character's creation.

#### **Procedure:**

Allocated time: 6 hours. The main task assignment is to design and animate a character in any offered editor: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, prepare a narration in Microsoft Office Word. Contestants complete the task in soft form.

#### **Requirements:**

A contestant

- ✓ Has to work with PC, pen tablet, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects and Microsoft Office Word software.
- ✓ Design and animate a character.

#### **Scoring criteria:**

- ✓ Character and its elements' development.
- ✓ Own work, no plagiarism.
- ✓ The character's affiliation to this topic.
- ✓ Correctly chosen file format.
- ✓ Narration preparation.