

Description Technique

55-P DÉVELOPPEUR EN RÉALITÉ VIRTUELLE ET AUGMENTÉE

Synthèse de l'épreuve :

Développement d'applications de réalité virtuelle et augmentée pour utilisation sur des téléphones et des ordinateurs portables.

Déroulement de l'épreuve :

Temps alloué : 6 heures.

L'épreuve consiste à développer une application basée sur la technologie AR et VR en respectant les critères imposés. Les applications créées doivent être dotées d'une interface utilisateur et d'UX de haute qualité, elles doivent s'exécuter et fonctionner correctement sur les appareils AR et VR mobiles et portables.

Compétences demandées et exigences :

Les candidats doivent savoir comment :

- ✓ gérer leur temps correctement pour effectuer l'épreuve ;
- ✓ exprimer leur créativité ;
- ✓ concevoir et mettre en œuvre une interface utilisateur 2D pratique ;
- ✓ développer un scénario d'application basé sur le bloc visuel ou la programmation de scénario ;
- ✓ utiliser des graphismes 3D ;
- ✓ utiliser des appareils AR et VR mobiles et portables.

Critères de notation :

- ✓ Les tâches sont réalisées dans le temps alloué.
- ✓ Le travail fourni est conforme aux critères imposés.
- ✓ Attrait visuel et esthétique des applications.
- ✓ Les applications AR et VR sont fonctionnelles sur les appareils de test.

Technical description

P-55 VIRTUAL AND AUGMENTED REALITY DEVELOPER

Summary:

Virtual and augmented reality application development for demonstration on mobile and wearable devices.

Procedure:

Allocated time: 6 hours. The main task assignment is to develop an application based on AR and VR technologies according to certain theme. The created applications must have high-quality UI and UX, run and work correctly on test mobile and wearable AR and VR devices.

Requirements:

Contestants have to know how to

- ✓ time correctly the task performance.
- ✓ express their creative approach.
- ✓ design and implement a convenient 2D user interface.
- ✓ develop application script based on visual block or script programming.
- ✓ work with 3D graphics.
- ✓ work with mobile and wearable AR and VR devices.

Scoring criteria:

- ✓ The task assignment is done on time.
- ✓ Compliance with the task assignment theme.
- ✓ Visual and aesthetic appeal of applications.
- ✓ The usability feature of AR and VR applications on test devices.